Règlements d'un Festival M7

Règlements de jeu

Tous les règlements de jeu du Livre des « Règlements administratifs » de Hockey Québec (HQ)

- Tous les festivals M7 devront obligatoirement se dérouler selon la formule un tiers (1/3) de glace sans exception.
- L'équipe doit se présenter 45 minutes avant le début de chaque partie. Les joueurs doivent arriver habillés avec leur équipement de hockey mais sans leurs patins, gants et casque. Veuillez étiqueter votre équipement.
- Un seul officiel peut être en fonction sur chaque tiers (1/3) de glace. (N**ous en avons pas**)
- Un (1) entraineur par équipe sera autorisé d'être sur la glace. (R**equis**)

Déroulement de la partie

- Des matchs de 50 minutes.
- Une période d'échauffement de 2 minutes avant le match sans rondelles.
- Il y aura changement de ligne (joueurs) entre 90 secondes à trois (3) minutes.
- Format 5 vs 5 joueurs.
- La mise au jeu se fera à chaque changement de joueurs.
- Se déroulera obligatoirement sans gardien et avec mini-but (36'' x 12'') (**Nous avons intermédiaire**)
- Un diamètre d'un (1) mètre devra être tracé autour des buts. Aucun joueur (offensif comme défensif) ne pourra se trouver dans cette zone.
- Aucun pointage ne sera inscrit.
- Après un but, l'équipe ayant marqué devra se retirer dans sa zone pour la reprise du jeu.

Enregistrement d'une équipe

5 jours avant le début du tournoi, le gérant ou un officiel d'équipe doit faire parvenir par courriel au responsable du tournoi les documents suivants (idéalement en format PDF):

- L'enregistrement de l'équipe signé par tous les membres et approuvé par le registraire régional ou de l'association

Si des modifications sont faites sur le formulaire d'enregistrement d'équipe par la suite, il faut retourner une copie par courriel au responsable du tournoi.

Qualifications d'entraineurs

Les entraineurs doivent respecter le grade requis par leur classe (voir règlements administratifs 6.10). Un des officiels d'équipe derrière le banc doit absolument être accrédité comme préposé à la santé et sécurité selon l'article 3.6B des règlements administratifs.

Utilisation de klaxon

Bien que nous vous encouragions à supporter votre équipe de façon dynamique, nous vous rappelons que, conformément règlement de hockey Québec (7.7.8) l'utilisation de klaxon à air comprimé ou klaxon alimenté par une batterie durant les parties est interdite.

Service de premiers soins

Le tournoi doit informer les responsables PSSH de chaque équipe du fonctionnement en cas de blessure. Le soigneur (PSSH) pourra se rendre sur la patinoire lorsque l'autorisation lui sera donnée par un des officiels.

Personnes admissibles
Un maximum de 4 officiels d'équipe est admissible derrière un banc d'équipe. Ils doivent tous être inscrits et enregistrés sur le formulaire d'enregistrement des membres d'une équipe.

- En raison de la situation pandémique, la poignée de main (poing à poing) est permise avant le match.

Couleur des chandails
Visiteur : Pâle Local : Foncé

S'il n'y a pas de contraste entre les couleurs de chandails des deux équipes, l'équipe locale devra changer de couleur de chandails.

Responsabilité

- Le tournoi ne se tient aucunement responsable des accidents ou pertes de biens qui pourraient survenir pendant la durée du tournoi.
- Toute personne transportée à l'hôpital par ambulance est responsable des frais de ce service.

Tempête ou intempéries majeures
En cas d'intempéries majeures (verglas, tempête de neige, panne de courant ou autres), le tournoi aura le droit de suspendre les activités et de réaménager le calendrier. Nous ne serons pas responsables des dépenses d'une équipe suite à ces modifications. Nous tenterons de vous aviser par téléphone de tout changement à votre horaire